home next

제10부 플래시 무비 제작에 유익한 내용 배우기 / 492

Section 101 플래시 무비를 효과적으로 제작하기 / 494
    1. 다른 무비에서 사용한 라이브러리 가져다 사용하기 / 494
    2. 자기만의 라이브러리 만들어 사용하기 / 495
    3. 자기만의 팔레트 사용하기 / 496
    4. 라이브러리 창의 폴더 이용하기 / 497

Section 102 심벌과 오브젝트의 편집을 편하게 하기 / 498
    1. Edit in place 명령 / 498
    2. 마우스 우측 버튼을 활용하여 오브젝트 수정하기 / 499

Section 103 오니온 스킨 이용하여 무비 수정하기 / 500
    Onion Skin 사용하여 무비의 특정한 부분 동시에 수정하기 / 500

Section 104 무비 최적화 기법에 대해 공부하기 / 502
    무비를 최적화 하기 위한 필자의 조언 / 502

Section 105 Publish Setting의 옵션들 배우기 / 504
    1. Publish Setting에서 생성할 수 있는 파일들 / 504
    2. GIF 이미지 설정 / 505
    3. JPEG 설정 / 506
    4. PNG 설정 / 506
    5. QucikTime 설정 / 507

Section 106 드림위버 사용하기 / 508
    1. 드림위버에 플래시 무비 삽입하기 / 508
    2. 플래시 무비를 브라우저의 중앙에 오게 하기 / 511

Index / 514

home
next